

UNITY – BASE - INTERFACES (1H)

Démonstration des fenêtres principales de Unity et de l'utilisation de l'interface

1. [Survol \(5 min\)](#)
2. [Scene \(12 min\)](#)
3. [Game \(6 min\)](#)
4. [Hierarchy \(4 min\)](#)
5. [Project \(8 min\)](#)
6. [Inspector \(11 min\)](#)
7. [Build & Player settings \(7 min\)](#)
8. [Gameobjects et composants \(2 min\)](#)
9. [Prefabs \(2 min\)](#)
10. [Tags \(2 min\)](#)
11. [Layers \(3 min\)](#)