

# UNITY – TUTORIELS

## Tutoriels

- [Section tutoriels de Unity](#)
- ☆ [Roll a ball](#) (1h30)
- ☆ [Tic Tac Toe en UI](#) (1h30) Note : frame selected : touche F pour centrer sur l'objet
- [Space Shooter - Game Setup, Player and Camera](#) (1h40)
- [Make your own ASTEROIDS game mechanic](#) (55 min)
- [Basic platformer](#) (45 min)
- [2D roguelike](#) (2h10, niveau intermédiaire)

## Interfaces

- [Composants d'interface](#) (1h15)  
(boutons, images, textes, événements, sliders, transistions, masques)

## Éclairage et caméras

- [Introduction to Lighting & Rendering](#) (1h)
- [Lighting - Lights & Shading Basics](#) (1h10)  
(Survol, Lumières, Matériaux, Shader standard, Textures, Skyboxes, Intro aux shaders, Textures détaillées, Frame debugger)
- [Cameras and Effects](#) (☆ 1er vidéo, 8m)

## Audio

- ☆ [Audio Setup](#) (5 min)
- [Sound Effects & Scripting](#) (46 min)
- [Audio Mixing](#) (30 min)

## Fonctionnalités de Unity pour des IA

- [Unity NavMesh](#) (pathfinding) (35 min)
- [Navigation Basics](#) (20 min)
- State machine : [Animator Controller](#) (33 min)
- [Unity3D AI with State Machine, Drones, and Lasers!](#) (38 min)

## Animations

- [Basics of Animating](#) (20 min)
- [Controlling Animation](#) (45 min)
- [Character Animation](#) (15 min)

Divers

- [Utilisation de l'asset store](#) (5 min)
- ☆ [Choses à éviter pour les débutants](#) (18min)
- [Défis physiques](#) (40 min)
- [How to Create a Multiplayer Game in Unity](#)
- [Best practices](#)
- [Tips](#)
- [2D game creation](#)

Sujets avancés

- Optimisation de rendus de lumière : [Precomputed Realtime GI \(Global Illumination\)](#) (1h)
- ♥ Effets visuels : [Creative Prototyping: Neon Project Full Walkthrough](#) (6 vidéos, 1h)
- [Shooting with raycasts](#) (35 min)
- [Effects with Particle Systems](#) (5 vidéos, 3h30)
- [Probuilder](#) – outil de création de niveaux (1h35)