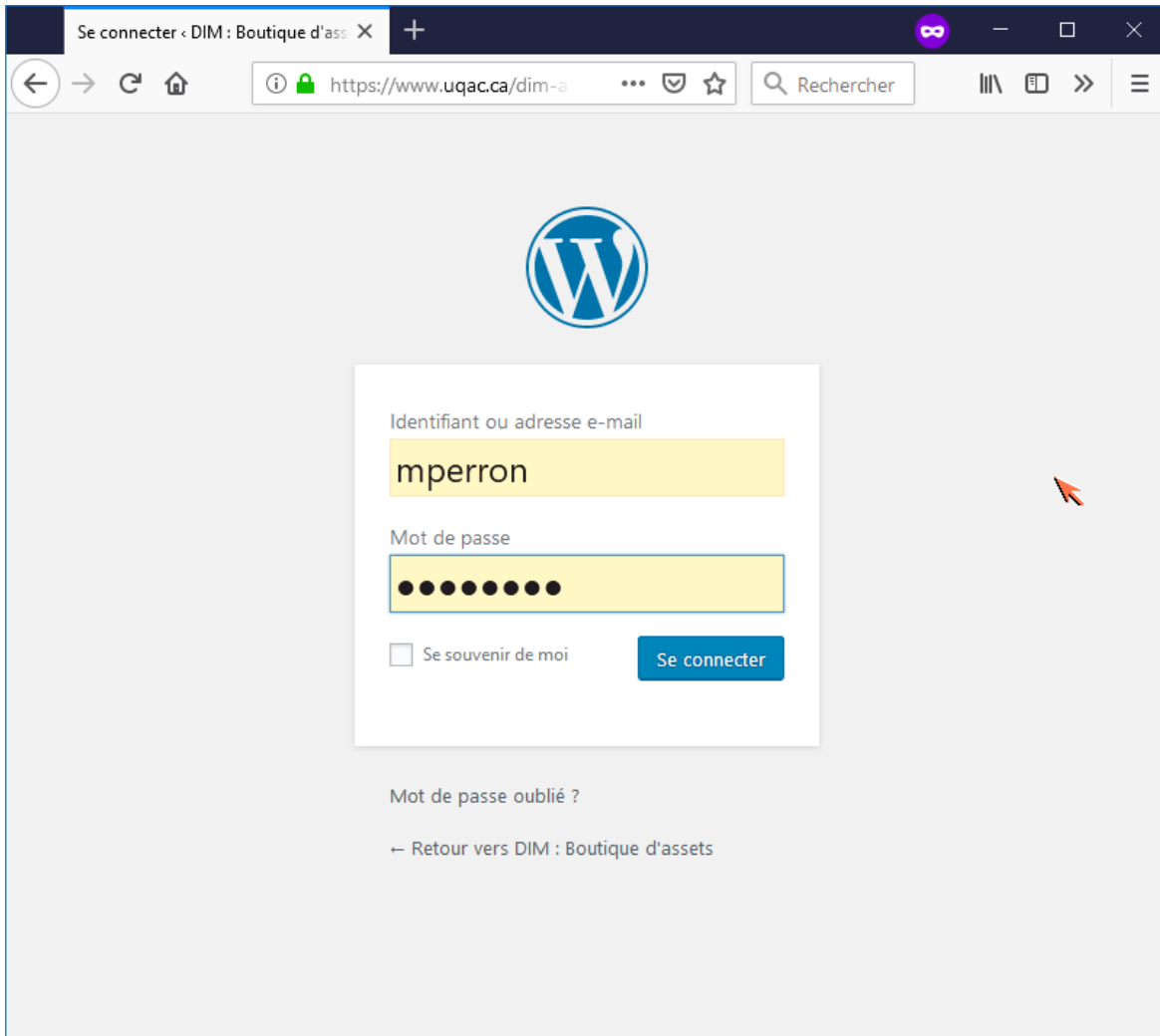
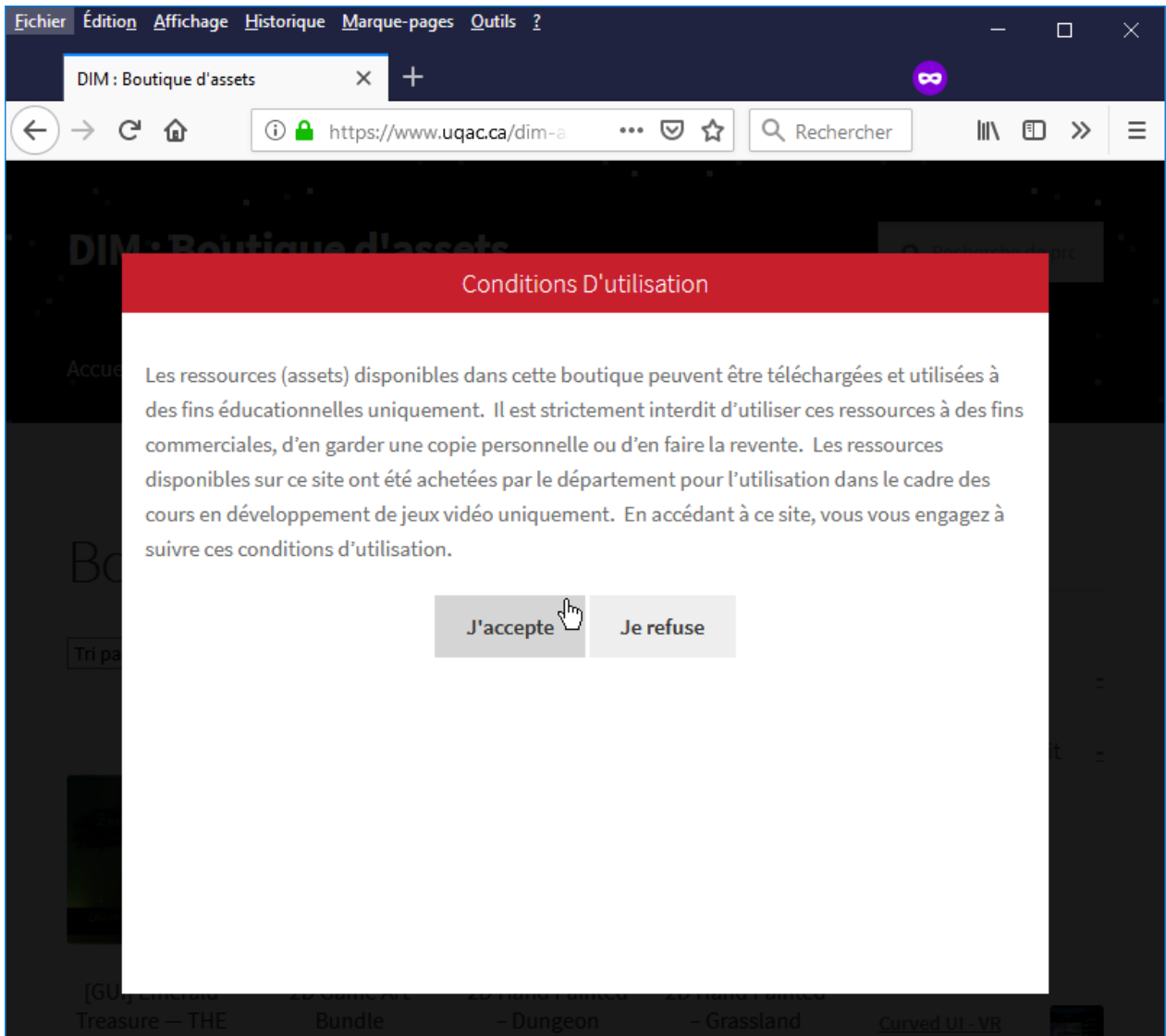


Procédure d'utilisation de la boutique de ressources (*assets*) du DIM

1. Pointer un navigateur sur la boutique en ligne du DIM : <https://www.uqac.ca/dim-assets/>;
2. Vous authentifier à l'aide de votre identifiant court (ex. : jsmith);



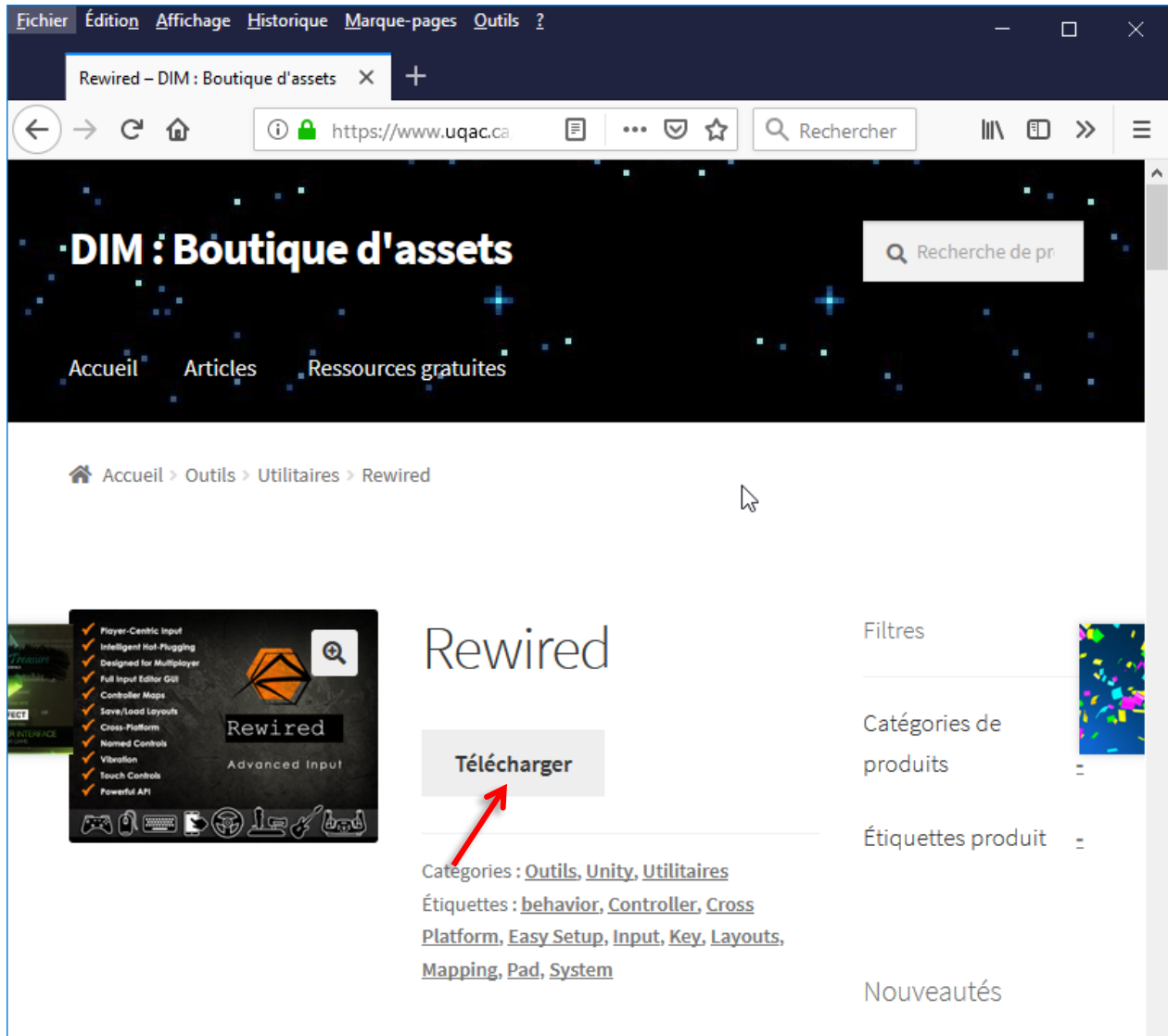
3. Accepter les conditions d'utilisation pour accéder à la boutique;



4. Par défaut, toutes les ressources (*assets*) achetées par le DIM sont affichées et triées par ordre alphabétique. Vous pouvez parcourir les ressources disponibles de plusieurs manières :
 - a. Effectuer une recherche;
 - b. Parcourir par catégorie;
 - c. Parcourir par étiquettes de produit (*tags*);
 - d. Parcourir toutes les pages;

The screenshot shows the DIM Asset Store interface. At the top, there is a navigation bar with the title "DIM : Boutique d'assets" and a search bar labeled "Recherche de pr". Below the navigation bar, there are menu items: "Accueil", "Articles", and "Ressources gratuites". The main content area is titled "Boutique" and features a search bar, a dropdown menu for "Tri par défaut", and a pagination control showing "Affichage des produits 1-16 sur 224" with page numbers 1, 2, 3, 4, ..., 12, 13, 14. On the right side, there is a "Filtres" section with "Catégories de produits" and "Étiquettes produit". Below the filters, there are "Nouveautés" and a "Curved UI - VR" link. The main product grid displays four items: "[GUI] Emerald Treasure — THE EMERALD", "2D Game Art Bundle", "2D Hand Painted — Dungeon Tiles", and "2D Hand Painted — Grassland Tiles". Red arrows point to the search bar (labeled "d. Effectuer une recherche"), the pagination control (labeled "a. Parcourir toutes les pages"), the filters section (labeled "c. Parcourir par catégorie"), and the product tags section (labeled "b. Parcourir par étiquettes").

5. Si une ressource vous convient vous pouvez la récupérer en cliquant sur le bouton « Télécharger »;



The screenshot shows a web browser window displaying the 'DIM : Boutique d'assets' website. The browser's address bar shows the URL 'https://www.uqac.ca'. The website's header includes the title 'DIM : Boutique d'assets' and navigation links for 'Accueil', 'Articles', and 'Ressources gratuites'. A search bar is also present. Below the header, a breadcrumb trail indicates the current page: 'Accueil > Outils > Utilitaires > Rewired'. The main content area features a large image of the 'Rewired' asset, which is a software tool for advanced input control. The image includes a list of features such as 'Player-Centric Input', 'Intelligent Hot-Plugging', 'Designed for Multiplayer', 'Full Input Editor GUI', 'Controller Maps', 'Save/Load Layouts', 'Cross-Platform', 'Named Controls', 'Vibration', 'Touch Controls', and 'Powerful API'. A prominent 'Télécharger' (Download) button is visible, with a red arrow pointing to it. To the right of the asset, there are filter options and category tags. The categories listed are 'Outils', 'Unity', and 'Utilitaires'. The tags include 'behavior', 'Controller', 'Cross Platform', 'Easy Setup', 'Input', 'Key', 'Layouts', 'Mapping', 'Pad', and 'System'. The page also includes a 'Filtres' section and a 'Nouveautés' section.

6. Si vous ne trouvez pas de ressource qui vous convient, veuillez envoyer une suggestion d'achat à mathieu_perron@uqac.ca spécifiant le nom de l'équipe et le professeur responsable et joindre un fichier excel avec au minimum : le lien URL de chaque *asset* ainsi que son coût;
7. Vous pouvez suggérer l'achat de ressource peu importe la provenance : Unity Store, Unreal Engine Marketplace, pond5, TurboSquid, etc.;
8. Les achats seront effectués par notre équipe et un courriel vous sera envoyé lorsque les ressources seront disponibles pour votre utilisation.

Conditions d'utilisation des ressources (*assets*)

- Les ressources (*assets*) disponibles dans cette boutique peuvent être téléchargées et utilisées à des fins éducationnelles uniquement.
- Il est strictement interdit d'utiliser ces ressources à des fins commerciales, d'en garder une copie personnelle ou d'en faire la revente.
- Les ressources disponibles sur ce site ont été achetées par le département pour l'utilisation dans le cadre des cours en développement de jeux vidéo uniquement.
- En accédant à ce site, vous vous engagez à suivre ces conditions d'utilisation.